4-2、Switch Button（Interrupt）

1. 参考《0-1》文档，插入ESP32模块。
2. 用导线连接IO口与按键接口，如下图所示：

红色线<------->BTN1

绿色线<------->BTN2



1. 代码示例

#main.py

from machine import RTC,Pin,Timer

import time

BUT\_LEFT = 19

BUT\_RIGHT = 18

button\_L = Pin(BUT\_LEFT, Pin.IN, Pin.PULL\_UP)

button\_R = Pin(BUT\_RIGHT, Pin.IN, Pin.PULL\_UP)

def callback\_left(button\_L):

time.sleep\_ms(20)

if button\_L.value()==0:

print("button\_L Pressed")

def callback\_right(button\_R):

time.sleep\_ms(20)

if button\_R.value()==0:

print("button\_R Pressed")

while True:

button\_L.irq(trigger = Pin.IRQ\_FALLING, handler = callback\_left)

button\_R.irq(trigger = Pin.IRQ\_FALLING, handler = callback\_right)

time.sleep\_ms(50)

1. 上传main.py到模块中,按F5或点击运行按钮，分别按下图中的BTN1和BTN2，就可以看见打印输出的按键信息。





